

## 25.03 Mond im Schattenlicht



## Aufgabe

Entwickle ein Modell des Mondes oder eines Planeten. Stelle zuerst den Rahmen her mit einer Rückwand, einem dickeren Ring und einem etwas breiteren Deckring. Fixiere den Mittelring und den Boden mit Leim. Erstelle den Stromkreis mit einem Leuchtband und Kabel, ziehe das Kabel ein und fixiere das Leuchtband auf der Innenseite des dicken Rings. Rühre die Keramik- oder Gipsmasse an und gestalte die Oberfläche des Mondes oder deines Planeten. Fixiere nun mit Leim oder Schrauben (von der Rückseite) den Abdeckung und teste dein Leuchtobjekt im Dunkeln.

## Kompetenzen

- Verschiedene Möglichkeiten der Oberflächengestaltung kennen und diese anwenden können (z.B. Oberflächenstrukturen); (TTG.2C 3b)
- Sich mit funktionalen und konstruktiven Eigenschaften von Stromkreisen und Schaltungen auseinander setzen (insbesondere Umgang mit Leuchtdioden) und diese an eigenen Produkten einsetzen können; (TTG 2.B 1c5)

## Tüftelidee

- Gestalte die Oberfläche deines Mondes oder deines Planeten wirklichkeitsgetreu. Suche dazu eine Karte und platziere die Ebenen, Krater und Gebirge möglichst genau. Erstelle zusätzlich eine Legende, so dass du die einzelnen Objekte benennen kannst.

## Material

Sperrholzplatte, Dicke ca. 6 und 12 mm, LED-Leuchtband, Schalter, Doppellitze, USB-Anschluss oder Buchse, evtl. Netzgerät, Modelliermasse (z.B. Stewalin)

## Notizen