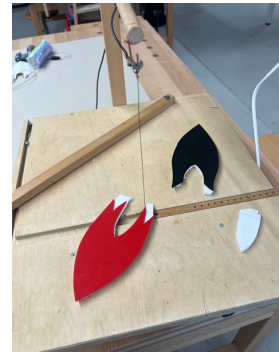
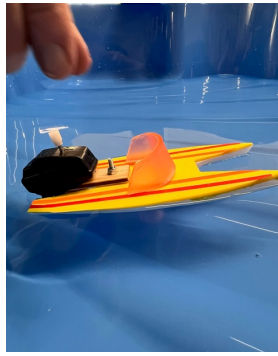


26.04 Kleines Speedboot



Aufgabe

Entwickle ein kleines Speedboot. Dazu brauchst du einen Aufziehmotor mit Schiffsschraube. Entwickle aus Halbkarton deine Schiffsform. Lasse dich dabei von echten Speedbooten inspirieren. Übertrage deine Vorlage auf die Holz- oder Polystyrolplatte und säge sie aus. Schneide mit dem Styroporschneider oder dem Cutter eine Depron- oder Styroporschicht aus und klebe sie unter deine Bootsplatte. Entwickle eine Halterung aus Holz, an der du den Motor festkleben kannst. Schraube deine Halterung an deine Bootsplatte und achte bei der Montage darauf, dass nur der Schiffspropeller im Wasser eintaucht. Dazu machst du am einfachsten die Styroporschicht unten dicker oder dünner. Gestalte nun dein Boot mit Scheibe, Passagier und/oder Farbdesign. Teste am Schluss dein Speedboot im Wasserbecken.

Kompetenzen

- Die Funktion und Konstruktion von Antrieben kennen und diese anwenden können; (TTG 2.B 1e4)
- Die formalen, funktionalen und konstruktiven Bedingungen der Aufgabenstellung berücksichtigen und für die Planung des eigenen Prozesses und Produkts verwenden können (z.B. Skizze, Plan, Arbeitsablauf, Schnittmuster, Modell); (TTG 2.A 3b)

Tüftelidee

- Führt einen Tüftelwettbewerb durch. Wessen Boot legt eine vorgegebene Strecke möglichst schnell zurück?
- Kannst du ein Ruder einbauen, so dass dein Speedboot die gewählte Richtung einschlägt? Montiere z.B. den Aufziehmotor beweglich.

Material

Styropor oder Depron, Polystyrolplatte 2 mm oder Birkensperrholz 4 mm, Aufziehmotor, Holzleiste, Acrylglas, Folie, div. Gestaltungsmaterial aus dem Werkstofflager

Notizen